

TWINMOTION

PERTINENCE DE LA FORMATION

Objectifs : Apprendre à maîtriser le logiciel Twinmotion 2019

Durée : 30 heures Formation

Prérequis :

- Connaissances du système d'exploitation Windows
- Disposer d'un ordinateur (portable pour les cours en présentiels)

Programmes et méthode : Alternance d'exercices théoriques et pratiques

Moyens pédagogiques : Phases théoriques et pratiques. Etudes de cas concrets. Solutions techniques à partir d'exemples créés et en création.

PROGRAMME DE FORMATION

CHAPITRE 1 : INSTALLATION ET PRESENTATION DU LOGICIEL TWINMOTION 2019

- Installation du logiciel
- Présentation de l'interface utilisateur
- Gestion des préférences du logiciel

CHAPITRE 2 : CONTENU EXTERNE

- Synchronisation
- Importation d'un nouveau projet

CHAPITRE 3 : TEXTURES ET PEINTURES

- Gestion des couleurs
- Gestion une texture
- Textures externes
- Ajustement et animation des textures

CHAPITRE 4 : ENVIRONNEMENT TWINMOTION

- Paramètre de temps
- Notion de contexte du projet
- Paramètres de période
- Environnement du projet
- La météo
- L'éclairage des scènes
- La végétation globale / environnement marin
- Relief : modification du terrain

CHAPITRE 5 : ARBORESCENCE DU PROJET

- Importer et localiser un objet
- Déplacer les objets
- Gestionnaire de bibliothèque interne
- Gestionnaire bibliothèque utilisateur

CHAPITRE 6 : SONS ET LUMIERES

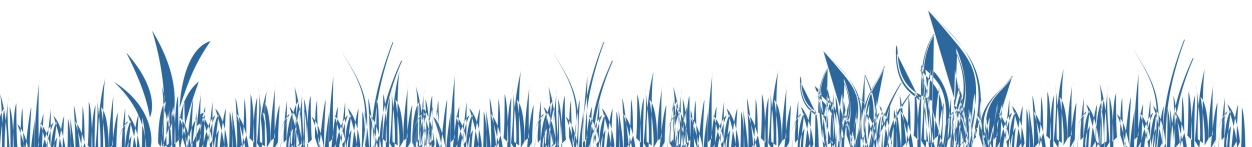
- Les néons light
- Les sources lumineuses IES
- Le son et contenu externe

CHAPITRE 7 : FLUIDES ET ANIMATIONS SYNCHRONISEES

- Paramètres des fluides
- Animation ponctuelle

CHAPITRE 8 : ANIMATION GENERALE

- Création des chemins personnalisés
- Chemins piétons
- Chemins de Traffic routiers
- Chemins des cyclistes



CHAPITRE 9 : IMAGES ET VIDEOS

- Création et gestion des propriétés des images
- Création et gestion des propriétés des panoramas
- Création et gestion des propriétés des vidéos

CHAPITRE 10 : FICHIERS DE SORTIR

- Exportation des images
- Exportation des vidéos
- Exportation des panoramas

